**ALLEGATO B – GLIGLIA DI VALUTAZIONE DEI TITOLI**

**Totale massimo 70 punti**

|  |
| --- |
| **TABELLA DI VALUTAZIONE DEI TITOLO PER L’INCARICO DI COMPONENTE DEL TEAM** |
| **TITOLI DI STUDIO** | **Punteggio (Max 20)** | **A cura del candidato** |
| Diploma di scuola secondaria superiore | 5 punti |  |
| Laurea triennale (*indicare solo se non si possiede la laurea Specialistica o se relativo ad un corso di studi ulteriore*) | + 10 punti |  |
| Laurea specialistica, magistrale o vecchio ordinamento | + 15 punti |  |
| **TITOLI DI SERVIZIO O LAVORO** | **Punteggio (Max 50)** |  |
| Pregresse esperienze professionali in qualità di ESPERTO, TUTOR, PROGETTISTA, SUPPORTO TECNICO GPU, COMPONENTE TEAMin progetti PON, POR, PNRR*(Punti 5 per ogni esperienza max 25 punti)* | Punteggio Max. 25 |  |
| Pregresse esperienze nei progetti di ampliamento dell’offerta formativa relativi alla dispersione scolastica o all’attività di orientamento in qualità di docente referente*(Punti 5 per ogni esperienza max 20 punti)* | Punteggio Max. 20 |  |
| **CERTIFICAZIONI INFORMATICHE** | **Punteggio (Max 5)** |  |
| Certificazioni informatiche (se ne valuta una)ECDL – EUCIP- EIPASS-PEKIT – IC3 | + 5 punti |  |
| **PUNTEGGIO MASSIMO TOTALE** | **70 punti** |  |